PATCH SCMT PER LA TRATTA SFM TORINO

Versione 1.0 - Autore robix61

Questa patch inserisce il i punti informativi (PI) SCMT sviluppati da Giorgio Musciagna (Worcestergeorge) su una parte della tratta SFM Torino creata da Andrea66 scaricabile dal sito Codadeltreno.it
Va considerata assolutamente una patch sperimentale e non ha alcuna pretesa di completezza, perfezione o di corretto funzionamento in quanto io stesso sto apprendendo nel tempo il funzionamento del sistema.
Tuttavia ho trovato divertente attrezzare la linea che potrà quindi essere utilizzata da tutti per provare il DLC creato da Worcester per simulare l'SCMT su una tratta molto estesa.
Spero che ciò potrà essere utile per segnalare errori o particolarità varie e contribuire quindi all'ulteriore sviluppo del sistema SCMT per ora sfruttabile solo con la E464 v5 sempre di Worcestergeorge.
L'autore della tratta SFM Torino, Andrea66, non ha avuto alcun ruolo diretto in questo lavoro, ma è stato prezioso per i suoi consigli sulle varie modalità di operare con l'Editor di cui non sono esperto.

La patch deve essere utilizzata su una copia clonata della tratta SFM Torino e questo per evitare qualsiasi tipo di problema di funzionamento sull'installazione originale di ogni giocatore.
Va tenuto presente che ogni scenario creato per la tratta SFM Torino può essere trasferito nella copia clonata spuntando l'apposita casella nel menu di clonazione (vedasi la seconda immagine a pag. 2). In ogni caso gli scenari possono anche essere trasferiti da una copia all'altra della tratta semplicemente copiando la relativa cartella, nella cartella Scenarios. Solo con questa modalità potranno essere condivisi i propri scenari, dato che la cartella contenente la tratta clonata sarà diversa per ciascuno.
Oltre all'inserimento dei punti informativi sono state fatte alcune modifiche alle velocità dei tracciati, spostate le tabelle relative alle velocità massime per rispettare la normativa e applicati e rimossi alcuni oggetti scenery (sostanzialmente le vecchie boe SCMT inattive e le tabelle di codifica).

Tenere presente che in Italia sono previsti quattro ranghi di velocità (A, B, C, P), mentre il simulatore ne gestisce solo due (Passeggeri e Merci). Inoltre a volte lo stesso tratto di binario ha due limiti di velocità diversi in base alla direzione in cui lo si percorre e quest'ultimo aspetto non è gestito per nulla da TS. L'autore della tratta ha ovviamente applicato talvolta dei necessari compromessi nel riprodurre le varie velocità e quindi ci sono delle inevitabili difformità rispetto ai Fascicoli Linea. Nell'applicazione dei PI ho cercato di attenermi il più possibile ai FL e quindi durante la condotta è meglio non tenere conto dell'Hud, ma solo delle tabelle che man mano si incontrano. Infatti l'Hud mostra solo uno dei due limiti di velocità impostati in Editor per il binario (identici per ogni verso di circolazione) in base alla tipologia del treno giocatore (Passeggeri o Merci), ma tale limite potrebbe essere diverso da quello settato nei PI e corrispondente alle tabelle di velocità.

Le parti attrezzate riguardano tutta la zona a nord di Torino Lingotto e quindi le tratte:
- To Lingotto -> To Porta Nuova anche via To Smistamento Nord
- To Lingotto -> Quadrivio Zappata (via Linea tangenziale) -> Modane
- To Lingotto -> To Stura sia linea Storica che Passante -> Settimo
- Bivio Crocetta -> To San Paolo
- Scalo di Orbassano

A pagina 4 si trova la rappresentazione grafica con le tratte attrezzate evidenziate in giallo.
E' stata attrezzata anche la breve tratta Bussoleno -> Susa.

Di seguito il link per scaricare i Fascicoli Linea interessati:
https://normativaesercizio.rfi.it/NormativaEsercizio/detail.xhtml?doctype=FCL&compartimento=TO
Il fascicolo numero 2 per la tratta Torino - Modane e viceversa (principalmente pagine 118-119 e 104-105)
Il fascicolo numero 4 per la tratta Torino – Chivasso e viceversa (principalmente pagine 44 e 61)

L'intenzione è quella di andare avanti coprendo la rimanente parte della SFM.

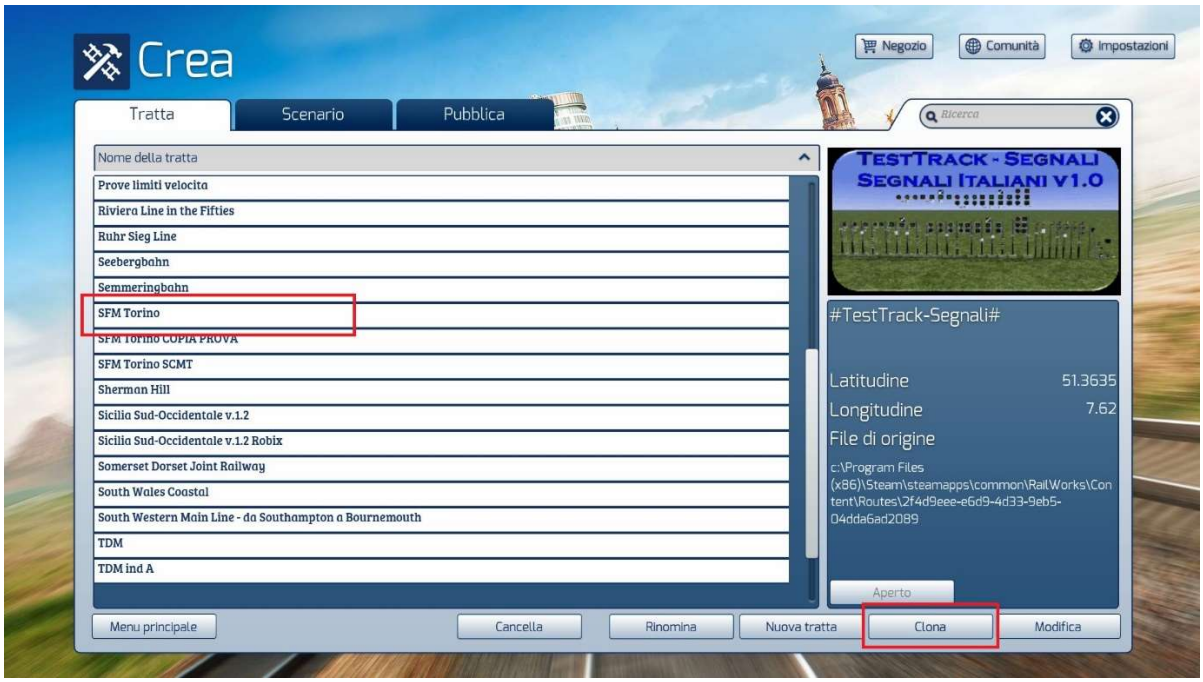
REQUISITI

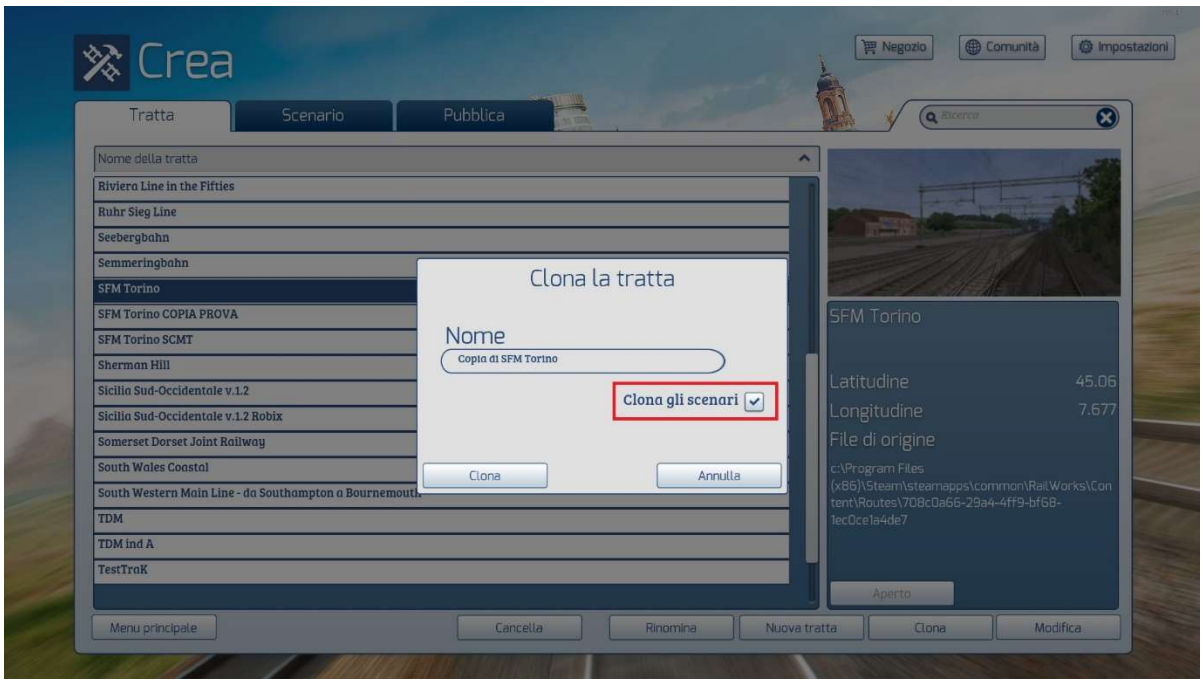
- **Tratta SFM Torino 1.0 dal sito Codadeltreno**
http://www.codadeltreno.com/it/projects/sfm-torino-rel-1-0/

- **FS SCMT v1 dal sito di Worcestergeorge**
- **FS E464 v5 dal sito di Worcestergeorge**
https://worcestergeorge.altervista.org/dlc

INSTALLAZIONE

1) Effettuare una clonazione della tratta SFM Torino con l'apposita procedura di TS Classic:





2) decomprimere il file .rar scaricato ed estrarre e copiare i files come sotto descritto, sovrascrivendo quanto presente nella tratta clonata:

- il file **Tracks.bin** va inserito nella cartella Networks:
…\Steam\steamapps\common\RailWorks\Content\Routes\..(cartella tratta clonata)…\Networks

- la cartella **Track Tiles** va inserita nella cartella Networks (come sopra)

- la cartella **Scenery** va inserita nella cartella principale della tratta clonata
…\Steam\steamapps\common\RailWorks\Content\Routes\..(cartella tratta clonata)…\

3) copiando la cartella **RouteInformation** sempre all'interno della cartella principale della tratta clonata, verrà creata una icona specifica per la tratta in modo da poterla distinguere da quella originale.



Segnalazioni o richieste di chiarimento sul funzionamento del sistema SCMT di Worcestergeorge potranno essere effettuate sul forum di **Rotabili Italiani** nell'apposito topic dedicato:
http://www.rotabili-italiani.org/index.php?topic=1229.0
Esiste anche uno specifico topic relativo alla tratta SFM Torino:
http://www.rotabili-italiani.org/index.php?topic=280.0
ed un topic dedicato alla E464:
http://www.rotabili-italiani.org/index.php?topic=642.0

Un ringraziamento ad Andrea (Andrea66) e Giorgio (Worcestergeorge) per la creazione di questi ottimi add-on che arricchiscono il mondo della Simfer italiana.

Marzo 2023

NOTE

La pubblicazione di questa patch è stata regolarmente autorizzata dall'autore della tratta SFM Torino Andrea66 a condizione che sia applicata ad una copia della tratta originale.
E' ammessa la pubblicazione della patch su altri siti previa autorizzazione del creatore e a patto che il Readme originale (questo) non subisca alterazioni e sia sempre incluso;
Non si assumono responsabilità del mancato funzionamento o di qualsiasi problema causato dal contenuto della presente patch.
AVVISO IMPORTANTE: Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di Dovetail Games, tra cui RailWorks: Train Simulator Classic.
Dovetail Games non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo.
Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da Dovetail Games . Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti Dovetail Games. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, Dovetail Games può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito.
Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di Train Simulator, che è possibile consultare più analiticamente qui: www.dovetailgames.com/terms. In particolare, questi contenuti generati dagli utenti includono opere che rimangono di proprietà intellettuale di Dovetail Games e che non possono essere noleggiate, concesse in affitto, in sublicenza, modificate, adattate, copiate, riprodotte o ridistribuite senza il permesso di Dovetail Games.

SCHEMA DELLE LINEE ATTREZZATE CON SCMT (in giallo)

